|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202405\_S1\_2\_7\_1900\_24\_03 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | GS\_MW\_03 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.07 ~ 2024.06.05 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.20(MON)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김도형[출], 김민기[출], 김유빈[출], 김지오[출], 김하린[출], 박승현[출], 여강인[출] |
| 교육내용 | 활동 1. 지난 시간 매미 오브젝트 코드 설명 활동 2. 인공지능이란? 떠오르는 키워드 얘기 나누고 영상 시청 활동 3. 엔트리 인공지능 블록 불러오기 (읽어주기) 활동 4. 숲 이야기 작품에 인공지능 블록 사용하여 확장하기. 활동 5. 전기회로 VCC와 GND, 디지털과 아날로그에 대해 알아보기 활동 6. 아두이노를 PC에 연결한 후 불이 들어오는지 확인함. |
| 특이사항 | 김유빈 : 지난주 영상만 보고 와서 작품 저장한게 없었음. 여강인 : 노트북 사용시 마우스가 없어 우클릭 하기가 안된다 함. (블록 가져오는데도 좀 오래걸림, USB포트가 모자라서 뺀건지는 확인 못함) |

양식의 맨 아래